

ABSTRAK

Web server merupakan sebuah software yang memberikan layanan berbasis data dan berfungsi untuk menerima *request* dari protokol HTTP. Umumnya pendistribusian *traffic* atau *request* menuju server tidak merata. Sehingga untuk menangani permasalahan tersebut, digunakan metode *Load Balancing*. Pada paper ini, dilakukan perbandingan algoritma *Round Robin* dan *Weighted Round Robin* untuk mengetahui performansi *load balancing* pada jaringan *Software Defined Network*. Parameter simulasi yang digunakan adalah *latency*, *jitter*, *throughput*, *cpu usage*, dan *memory*. Berdasarkan pengujian *throughput* dan *jitter*, algoritma *weighted round robin* memiliki performa yang lebih baik daripada algoritma *round robin*. Pada pengujian *latency* algoritma *weighted round robin* memiliki performa yang lebih cepat daripada algoritma *round robin*. Pada pengujian *cpu usage* dan *memory*, algoritma *weighted round robin* memiliki penggunaan *cpu* dan *memory* yang lebih kecil jika dibandingkan dengan algoritma *round robin*.

Kata Kunci : *Software Defined Network, Load Balancing, Round Robin, Weighted Round Robin*