

Abstrak

Makanan cepat saji merupakan makanan yang dikonsumsi langsung dan bersifat cepat, mudah dan menarik. Konsumsi makanan cepat saji sudah menjadi bagian dari gaya hidup sebagian masyarakat khususnya di perkotaan. Oleh karena itu, sering kali makanan cepat saji dianggap kurang terjangkau bagi sebagian kalangan. Di zaman modern ini, masyarakat khususnya kalangan remaja memilih restoran yang menyajikan makanan cepat saji sebagai tempat untuk makan, mengerjakan tugas atau hanya sekedar berkumpul bersama. Restoran yang menyediakan makanan cepat saji dipilih dikarenakan faktor lokasi, tempat, dan makanan yang dianggap cocok untuk suasana tersebut. Dari hasil survey menghasilkan data 46,7% masyarakat saat memilih menu makanan, khususnya remaja akan kesulitan dalam memilih menu makanan yang sesuai dengan *budget* yang dimiliki.

Dari uraian masalah diatas menjadikan pembuatan aplikasi *Food Reality*. *Food Reality* merupakan aplikasi berbasis *Augmented Reality* yang berfungsi untuk menampilkan menu makanan yang tersedia di restoran cepat saji sesuai dengan *budget* yang dimiliki yang secara interaktif menampilkan objek 3D dari makanan yang disajikan dalam menu yang ditampilkan dengan menggunakan mata uang rupiah sebagai *marker*. Aplikasi *Food Reality* ini ditujukan kepada remaja.

Aplikasi *Food Reality* dibuat menggunakan Unity 3D dan menggunakan objek 3D untuk menampilkan menu makanan sebagai informasi dengan mata uang rupiah sebagai *marker*

Kata kunci: menu, restoran, uang, rupiah, augmented reality, android.