

ABSTRAK

PERANCANGAN DESAIN KARAKTER *GAME SURVIVOR HORROR* :GETIH PANTO”

Character design adalah sebuah bentuk ilustrasi visual yang dapat menjadi sebuah konsep “hidup” dengan segala yang ada di dalamnya. Seperti sifat, fisik, warna dan lain-lain dalam berbagai bentuk beraneka ragam seperti misalnya Manusia, Hewan, Hantu, Tumbuhan, benda mati ataupun hal-hal diluar logika dan kemampuan dalam mempresentasikan dalam bentuk manual maupun digital. Langkah-langkah atau proses yang akan dilakukan dalam mendesain sebuah karakter dalam *game* juga pengembangan karakter seperti menunjukkan atau menonjolkan sifat, penampilan setiap karakter. Dalam mendesain diperlukannya sebuah konsep. Latar belakang dari karakter yang sesuai dengan konsep *game* berdasarkan *game* horror, yang bertujuan sebagai konten dalam *game* dan dapat mempresentasikan nilai-nilai visual makhluk mistis yang berada di Bandung. Dalam mendesain karakter dibutuhkan sebuah faktor penting seperti warna, konsep, bentuk, perpaduan, kepribadian dan keunikan. Karakter harus mempunyai bentuk visual dan kepribadian yang menarik dan unik. Karakter-karakter harus mempunyai bentuk dan keunikan sendiri, tetap menjaga nilai-nilai makhluk mistis Indonesia. Dalam perancangan sebuah desain karakter terlebih akan dibuat berupa sketsa kasar dapat berupa kertas. Dan digambar ulang beserta memberikannya warna dengan menggunakan aplikasi SAI, Adobe Photoshop dan masih banyak lagi. Hasilnya adalah terancangnya desain karakter untuk dijadikan konten dalam *game* “getih panto” dimana *game* tersebut dapat mempresentasikan nilai-nilai makhluk mistis yang berasal dari fenomena Bandung.

Kata kunci : konsep desain, desain karakter, horror *game*