

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kamera Trap Harimau Sumatra .....	21
Gambar 3.2 salah satu bentuk jerat yang dipasang .....	22
Gambar 3.3 Narasumber, Dedi Kiswayadi, MP.....	23
Gambar 3.4 Grafik Kuisisioner Tingkat Pengetahuan.....	25
Gambar 3.5 Poster <i>The Lion king</i> .....	26
Gambar 3.6 Poster <i>Brother bear</i> .....	39
Gambar 3.7 Poster <i>Rang-Tan</i> .....	51
Gambar 4.1 <i>Storybeat</i> .....	63
Gambar 4.2 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 1.....	64
Gambar 4.3 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 2.....	65
Gambar 4.4 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 3.....	66
Gambar 4.5 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 4 bagian 1 .....	67
Gambar 4.6 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 4 bagian 2 .....	68
Gambar 4.7 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 4 bagian 3 .....	69
Gambar 4.8 Eksplorasi <i>thumbnail</i> 4 bagian 4 .....	70
Gambar 4.9 <i>Rough Sketch Storyboard</i> bagian 1 .....	71
Gambar 4.10 <i>Rough Sketch Storyboard</i> bagian 2 .....	72
Gambar 4.11 <i>Rough Sketch Storyboard</i> bagian 3 .....	73
Gambar 4.12 <i>Rough Sketch Storyboard</i> bagian 4 .....	74
Gambar 4.13 <i>Rough Sketch Storyboard</i> bagian 5 .....	75
Gambar 4.14 <i>Rough Sketch Storyboard</i> bagian 6 .....	76
Gambar 4.15 <i>Clean up Storyboard</i> bagian 1.....	77
Gambar 4.16 <i>Clean up Storyboard</i> bagian 2.....	78
Gambar 4.17 <i>Clean up Storyboard</i> bagian 3.....	79

Gambar 4.18 *Clean up Storyboard* bagian 4..... 80

Gambar 4.19 *Clean up Storyboard* bagian 5..... 81

Gambar 4.20 *Clean up Storyboard* bagian 6..... 82

Gambar 4.21 *Animatic Storyboard* ..... 83