

KATA PENGANTAR

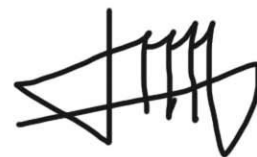
Puji dan Syukur perancang panjatkan kepada kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmatNYA sehingga Laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN *VIDEO GAME* “ NILAI-NILAI PANCASILA ” SEBAGAI PENGETAHUAN NILAI-NILAI PANCASILA UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR” bisa terselesaikan. Laporan ini disusun dengan tujuan untuk menunjukkan bagaimana perancangan *video game*, berdasarkan nilai-nilai pancasila.

Dalam penyusunan laporan ini perancang menyampaikan banyak terima kasih atas bimbingan, motivasi, kritik dan saran yang diberikan dari banyak pihak. ucapan tersebut di berikan kepada :

1. Nyamin S.Pd dan Sri Mulyani sebagai orang tua perancang yang telah memberikan dukunganya.
2. Aris Rahmansyah S.Sn., M.Ds, sebagai dosen pembimbing yang telah membimbing dan memotivasi perancang.
3. Sakina Fathiani S.Dn.,M.Ds, sebagai penguji 1 yang telah memberikan kritik dan saranya.
4. Arief Budiman S.Sn.,M.Sn, sebagi penguji 2 yang telah memberikan kritik dan saranya.
5. Yosa Fiandra S.Sn.,M.Sn, sebagai penguji tamu yang telah memberikan kritik dan saranya.

Menyadari bahwa perancang dalam menyusun laporan masih kurang sempurna, perancang memohon maaf karena kurang sempurnanya laporan ini dan juga perancang terbuka untuk kritik dan saran kepada pihak-pihak lainnya, agar laporan ini bisa lebih baik dan sempurna kedepanya.

Bandung, 08 Juli 2018



Perancang