

## ABSTRAK

PERANCANGAN *VIDEO GAME* “ NILAI-NILAI PANCASILA ” SEBAGAI PENGETAHUAN NILAI-NILAI PANCASILA UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR.

Pembuatan *Video Game* “Nilai-Nilai Pancasila”, merupakan upaya perancang dalam mengenalkan nilai-nilai pancasila melalui sebuah *video game*, nilai- nilai pancasila ini diajarkan kepada anak sekolah dasar khususnya kelas 1, dikarenakan anak sekolah dasar ini masih banyak yang melakukan penyimpangan terhadap nilai-nilai pancasila yang di sebabkan karena tidak memahami nilai-nilai pancasila tersebut. Dalam pembuatan *video game* ini perancang membuat materi berdasarkan nilai-niai Pancasila yang akan dikemas menjadi sebuah *video game* yang memiliki nilai-nilai edukasi. Dalam perancangan *game* ini perancangan memfokuskan pembuatan *Game Design Document*, dalam pembuatan *GDD* ini perancang menggunakan dasar-dasar teori *game* yaitu 4 element dalam membentuk sebuah *video game*, dan saat pengumpulan data perancang menggunakan metode observasi, studi pustaka, dan wawancara. Hasil akhir dari data-data yang sudah di dapat di jadikan satu dan dirancangan menjadi sebuah *video game* yang bertujuan untuk mengenalkan nilai-nilai pancasila melalui *game puzzle* kepada anak-anak sekolah dasar khususnya kelas 1 agar anak-anak tersebut dapat memecahkan teka-teki dari *puzzle* yang tersusun melalui teka-teki dari sikap yang mencerminkan nilai-nilai pancasila sehingga anak sekolah dasar dapat memahami dan berperilaku sesuai dengan pancasila.

Kata Kunci : Nilai-Nilai Pancasila, *Video Game*, *Puzzle*.