

DAFTAR PUSTAKA

- Bancroft, Tom. 2012. *Character Mentor*. United States of America : British Library.
- Beiman, Nancy. 2007. *Prepare to Board! Creating Story and Characters for Animated Features and Shorts*. China : British Library.
- Burke, Peter. 2003. *Sejarah dan Teori Sosial*. Jakarta : Yayasan Obor Indonesia
- Cresswell, John W. 2016. *Research Design : Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, dan Campuran*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Huaixiang, Tan. 2004. *Character Costume Figure Drawing: Step by Step Drawing Methods for Theare Costume Designers*. China : Elsevier
- O’neill, Rob. 2016. *Digital Character Development : Theory and Practice*. New York : Taylor and Francis Group
- Piliang, Yasraf Amir, Jejen. 2018. *Teori Budaya Kontemporer*. Yogyakarta : Aurora.
- Rahmalia, Dinta Audi. 2017. Karakter Antropomorfis Ikan Hiu Martil dalam Film Animasi Pendek 2D. Skripsi. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.
- Ratna, Nyoman Kutha. 2010. *Metodologi Penelitian Kajian Budaya dan Ilmu Sosial Humaniora pada umumnya*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Rosidi, Ajip. 2000. *Ensiklopedi Sunda Alam, Manusia dan Budaya*. Jakarta : Pustaka Jaya
- Setyo Wijoyo, Aprilia Utami. 2017. Perancangan Karakter Animasi 3D “Banyu” dengan Kepribadia Plegmatis. Skripsi. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Suryana. 2010. *Metodologi Penelitian: Model Praktis Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung : UPI

Tillman, Bryan. 2011. *Creative Character Design*. Oxford: Elsevier Inc.

Valentia, Lisa. 2011. *Menyingkap Kearifan Lokal Masyarakat Kuningan di Balik Mitos Ikan Dewa*. Depok ; Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia.

Internet

Anonim. 2012. Ikan Dewa di Cibulan. <http://ikandewacom.blogspot.com/2012/11/ikan-dewa-di-cibulan.html> (Diakses 5 September 2018).

TNGC (Taman Nasional Gunung Ciremai). 2018. <http://tngciremai.com/2018/05/ikan-dewa-yang-melegenda-dari-gunung-ciremai/> (Diakses 5 September 2018).

Encyclopedia. 2018. Antropomorfisme, <http://www.daviddarling.info/encyclopedia/A/anthropomorphism.html> (Diakses 20 September 2018).

Isnan.2012.Mitos Ikan Dewa. <http://masihmystery.blogspot.co.id/2012/10/mitos-ikan-dewa.html> (Diakses 5 September 2018).

MetroLima News. 2015. Legenda Mitos Ikan Dewa dan Pancuran 7 Keramat di Kota Cirebon Kuningan Jabar. <http://tabloidmetrolima.blogspot.com/2015/08/legenda-mitos-ikan-dewa-dan-pancuran-7.html> (Diakses 5 September 2018).

Muhammad Irzal Adiakurnia. 2017. Serunya Berenang dengan Ikan Dewa di Kuningan. <https://travel.kompas.com/read/2017/12/26/161100127/serunya-berenang-dengan-ikan-dewa-di-kuningan> (Diakses 5 September 2018).

Thomas, Frank. 2017. 12 Principles of Animation. Kennesaw State University.

https://www.spaceducators.com/sites/default/files/slides/Twelve_Principles_SMC_2017.pdf (Diakses 18 Juli 2019).

TNGC (Taman Nasional Gunung Ciremai). 2014. Cerita Ikan Dewa. <http://tngciremai.com/2014/02/cerita-ikan-dewa/> (Diakses 5 September 2018).

Wenni. 2012. Misteri Ikan Dewa di Cibulan. https://travel.detik.com/dtravelers_stories/u-1850779/misteri-ikan-dewa-di-cibulan (Diakses 02 Juli 2019).

Wikipedia. 2018. Antropomorfisme, <https://id.wikipedia.org/wiki/Antropomorfisme> (Diakses 20 September 2018).

Yulius, Yongky. 2018. Kisah Ujang, Pawang Ikan Dewa Cibulan Kuningan, Sempat Lihat Harimau Tiba-tiba Muncul di Dalam Foto. <https://jabar.tribunnews.com/2018/12/18/kisah-ujang-pawang-ikan-di-cibulan-kuningan-sempat-lihat-harimau-tiba-tiba-muncul-di-dalam-foto?page=2> (Diakses 02 Juli 2019).