

## DAFTAR PUSTAKA

Creswell, John W. 2014. "*Research Design : Qualitative, Quantitative, and Mix Methods Approaches*". London: SAGE Publications, Inc.

Cantrell, B. dan Yates, N. 2012. "*Modeling the Environment: Techniques and Tools for the 3D Illustration of Dynamic Landscapes*". New Jersey: John Wiley & Sons, Inc

Darmaprawira, Sulasmi. 2002. "WARNA:Teori Dan Kreativitas Penggunaannya edisi ke-2". Bandung: ITB

Fowkes, Katherine A. 2010. "*The Fantasy Film*". United Kingdom: Willy-Blackwell.

### **Sumber Lainnya:**

Poznyak, Vladimir WHO. 2018 . "Gaming disorder: questions and answers". <https://www.youtube.com/>. Diakses pada tanggal 2 Oktober 2018.

LightArtAcademy. 2017. " Understanding Golden Hour, Blue Hour And Twilight". <http://lightartacademy.com/>. Diakses pada tanggal 17 Oktober 2018.

Dekoruma.com. 2018. " Mengulik 7 Contoh Konsep ‘Less is More’ Pada Interior Minimalis". <https://kumparan.com/>. Diakses pada tanggal 05 July 2019