

**Sistem Gamifikasi Edukasi Pembelajaran Warna Berbasis
Sistem Deteksi Warna dan *Internet of Educational Things*
(IoET)**

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

dari Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1301144309

Windy Israniati Jihan



Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2019