

## DAFTAR ISTILAH

1. *User* : Pengguna suatu Aplikasi.
2. *Interface* : Media Komputer yang digunakan untuk berinteraksi dengan manusia.
3. *Database* : Media yang digunakan sebagai penyimpan data.
4. *Internet* : Sistem global jaringan komputer yang saling terhubung.
5. *Smartphone* : Perangkat telepon genggam.
6. *Real-time* : Tidak boleh ditunda karena waktu sangat terbatas.
7. *Error* : Penyimpangan dari standar performansasi.
8. *Sensor* : Sesuatu yang digunakan untuk mendeteksi adanya perubahan lingkungan fisik atau kimia.
9. *Geologi* : Ilmu yang mempelajari bumi, komposisinya, struktur, sifat-sifat fisik, sejarah, dan proses pembentukannya.
10. *Geomorfologi* : Ilmu yang mempelajari tentang bentuk alam dan proses yang membentuknya.
11. *Hidrologi* : Ilmu yang mempelajari karakteristik kuantitas dan kualitas air di bumi menurut ruang dan waktu.
12. *Pseudocode* : Deskripsi dari algoritma pemrograman komputer yang menggunakan konvensi struktural dari suatu bahasa pemrograman, dan ditujukan agar dapat dibaca oleh manusia dan bukan oleh mesin.
13. *Functionality* : Upaya menjadi sesuatu yang berguna.
14. *Reliability* : Kemungkinan suatu produk untuk dapat melakukan fungsi tertentu pada kondisi yang telah dinyatakan dalam periode waktu yang diberikan.
15. *Usability* : Tingkat kualitas dari sistem yang mudah dipelajari, mudah digunakan dan mendorong pengguna untuk menggunakan.
16. *Efficiency* : Suatu ukuran keberhasilan sebuah kegiatan yang dinilai berdasarkan besarnya biaya atau sumber daya yang digunakan.
17. *Maintainability* : Dapat terus dirawat dan dipelihara.
18. *Portability* : Mudah dipindahkan.