

ABSTRAK

Fahrezi, Ivan Achmad. 2019. Perancangan Karakter Animasi Pendek 2D “*Lovely Paws*”.

Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif.
Universitas Telkom.

Manusia dan hewan merupakan salah satu makhluk hidup yang tinggal di dunia ini. Manusia bisa memanfaatkan hewan untuk kebutuhan hidupnya seperti mengkonsumsinya, membantu suatu pekerjaan seperti membajak sawah dan yang pasti perlakuannya harus sesuai batasan, dsb. Namun, masih banyak manusia yang salah memperlakukan hewan baik untuk kepentingannya sendiri atau pun hanya sekedar usil. Banyak sekali kejadian penyiksaan hewan salah satunya di Indonesia. Penyiksaan hewan dapat terjadi pada berbagai macam hewan, salah satunya banyak ditemukan pada kucing. Kucing peliharaan maupun kucing liar sering menjadi salah satu korban *animal abuse*. Film Animasi merupakan salah satu media yang dapat digunakan untuk mengajak dan mengedukasi masyarakat baik anak kecil, remaja, maupun dewasa untuk tidak melakukan penyiksaan hewan. Desain karakter tokoh dengan sifat agresif karena tingkat stress kehidupan di Jakarta dibuat menarik dan unik bisa membuat film animasi menjadi menarik. Sifat agresif tersebut diteliti dengan metode penelitian kualitatif yang telah dilakukan kepada psikolog. Pemilihan bentuk tubuh, ekspresi, bahasa tubuh, bahkan cara bersikap juga bisa mendukung hal tersebut. Film animasi 2D dapat menjadi salah satu cara untuk mengedukasi dan mengajak masyarakat untuk menghentikan dan mengurangi penyiksaan terhadap hewan.

Kata kunci : *Animal Abuse*, Kucing Liar, Karakter, Agresif, Jakarta, Animasi 2D