

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah S.W.T, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis selalu diberi kelancaran dan kemudahan dalam menyelesaikan perancangan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Board Game Pembuatan Jajanan Tradisional Jawa Tengah bagi Usia 8-13 Tahun” ini.

Board game ini dirancang sebagai media edukasi bagi anak untuk terus mengenal, mencintai, dan melestarikan warisan budaya dalam bidang kuliner. Keragaman budaya yang ada di Indonesia membuat banyak daerah memiliki jenis kuliner yang sama dengan perbedaan pada penyebutan nama. Sehingga yang diangkat dalam *board game* ini adalah nama yang umum digunakan di wilayah Jawa Tengah. Diharapkan anak-anak tertarik untuk terus berupaya melestarikan jajanan tradisional ini agar tidak hilang oleh berkembangnya zaman.

Selama proses perancangan Tugas Akhir ini, ada banyak pihak yang selalu membantu dan mendukung kelancarannya. Penulis ingin menyampaikan ungkapan terimakasih kepada:

1. Allah S.W.T, atas segala rahmat dan karunia-Nya dalam mempermudah dalam segala urusan.
2. Kedua orangtua, Rita Sugiarti dan Sulistio yang selalu mendukung secara moral, spiritual, material.
3. Dosen pembimbing, Bapak Syarif Hidayat, M.Sn. yang selalu sabar dan memberikan arahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Dosen penguji, Bapak Taufiq Wahab, S.Sn., M.Sn. dan Bapak Dimas Krisna Aditya, S.IP., M.Sn. yang selalu memberikan masukan untuk memperbaiki dan melengkapi kekurangan pada Tugas akhir ini.
5. Dinas Kepemudaan, Olah Raga, dan Pariwisata (DISPORAPAR) Provinsi Jawa Tengah, Bapak Eka Pramudya Ardhi, S.Sn. yang mempermudah penulis dalam memperoleh data dan informasi.
6. Ibu Dwi Ariyani Yuniarti, S.Psi., M.Si. selaku psikolog yang memberikan informasi dan masukan selama wawancara.

7. Ucapan terimakasih kepada dosen Fakultas Industri Kreatif Telkom University atas segala ilmu yang diberikan sehingga memudahkan dan berguna bagi seluruh perancangan tugas akhir ini.

Berdasarkan hasil perancangan tugas akhir ini, masih terdapat kekurangan baik pada penulisan maupun pengkaryaan. Semoga perancangan board game ini dapat bermanfaat dan menjadi media edukasi bagi pembaca. Akhir kata, penulis ucapkan terimakasih.

Bandung, 27 Juni 2019

Hormat Saya,

Yumna Alya Abidah