

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	1
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Citra Digital	5
2.2 Pengolahan Citra.....	6
2.3 <i>Computer Vision</i>	6
2.4 Sistem Warna.....	6
2.4.1 Sistem Warna RGB	6
2.4.2 Sistem Warna Greyscale	7
2.4.3 Sistem Warna Biner	7

2.5 Metode <i>Head and Haar Like Feature Detection</i>	8
2.5.1 Metode <i>Head Detection</i>	8
2.5.2 Metode <i>Haar Like Feature Detection</i>	8
2.6 <i>Webcam</i>	9
BAB III PERENCANAAN PENGOLAHAN CITRA.....	10
3.1 Model Sistem.....	10
3.2 Blok Diagram Sistem.....	10
3.3 Diagram Alir Sistem.....	11
3.4 Diagram Alir Perhitungan	13
3.5 Diagram Alir Penggeraan.....	14
3.6 Kebutuhan Sistem	16
3.6.1 Perangkat Keras	16
3.6.2 Perangkat Lunak	17
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM PENGOLAHAN CITRA.....	18
4.1 Pengujian Berdasarkan Sudut <i>Webcam</i> dan Jarak	18
4.1.1 Pengujian Dengan Sudut 80^0	18
4.1.1 Pengujian Dengan Sudut 90^0	21
4.1.3 Pengujian Dengan Sudut 100^0	25
4.2 Pengujian Berdasarkan Cahaya	28
4.2.1 Kondisi Cahaya Terang	29
4.2.2 Kondisi Cahaya Gelap.....	30
4.3 Pengujian Berdasarkan Objek Lain yang Tidak Bergerak.....	32
4.3.1 Patung atau <i>Mannequin</i>	32
4.3.2 Boneka.....	33
4.4 Pengujian Berdasarkan Objek Lain yang Bergerak.....	35
4.5 Pengujian Berdasarkan Objek yang Beririsasi.....	38

4.3 Pengujian Berdasarkan Perbandingan antara Dua Metode	39
4.3.1 Metode <i>Haar Like Feature Detection</i>	39
4.3.2 Metode <i>Head Detection</i>	41
BAB V PENUTUP.....	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN.....	45