

## LEMBAR PENGESAHAN

### ANALISIS SENTIMEN *REVIEW* GAME PADA STEAM MENGGUNAKAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE DENGAN INFORMATION GAIN

*Sentiment Analysis of Game Review on Steam Using Support Vector Machine Method with  
Information Gain*

NIM : 1301154222

Faishal Wafi Nurwariz

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh  
gelar pada Program Studi Sarjana Informatika

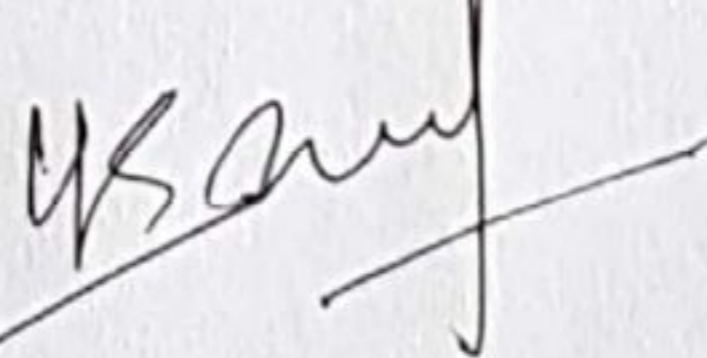
Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 25 Juli 2019

Menyetujui

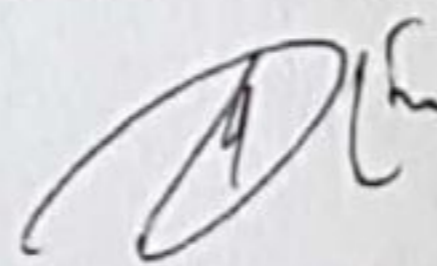
Pembimbing I,



Yuliant Sibaroni, S. Si., M. T.

NIP: 00750036

Ketua Program Studi  
Sarjana Informatika,



Niken Dwi Wahyu Cahyani, S. T., M. Kom., Ph.D.

NIP: 00750052