

## Lembar Pengesahan

### **APLIKASI UNTUK MENINGKATKAN PRODUKTIVITAS REMAJA DENGAN METODE GAMIFIKASI**

### **APPLICATION TO IMPROVE YOUTH PRODUCTIVITY WITH THE GAMIFICATION METHOD**

Andy Maulana Yusuf  
Bayu Sulisty

6706164071  
6706164070

*Proyek Akhir ini telah diterima dan disahkan dalam penyelesaian studi  
Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi  
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom*

Bandung, 19 Juni 2019

Menyetujui

Pembimbing



Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T.

NIP: 14880088