

Daftar Pustaka

- Aristo, Salman dan Arief Ash Shiddiq. 2017. Kelas Skenario : Wujudkan Ide menjadi Naskah Film. Jakarta. Erlangga
- Azwar, Azrul. 2004. Tubuh Ideal dari Segi Kesehatan. Departemen Kesehatan RI. 2
- Bancroft, Tom. 2012. Character Mentor. United States of America: British Library.
- Bandur, Agustinus. 2014. Penelitian Kualitatif : Metodologi Desain, dan Teknik Analisis Dsts dengan NVIVO. Jakarta. Mitra Wacana Media
- Beiman, Nancy. 2007. Prepare to Board! Creating Story and Characters for Animated Features and Shorts. China : British Library.
- Belapurkar, Anita. 2016. Understanding Self and Its Importance in Education. No. 25. Vol.4. 2433-2436
- Bungin, Burhan. 2008. Konstruksi Sosial Media Massa. Jakarta. Kencana
- Cresswell, John W. 2016. Research Design : Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, dan Campuran. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Creswell, John W. 2014. Penelitian Kualitatif dan Desain Riset. Yogyakarta. Pustaka Pelajar
- Hasmalawati, Nur. 2017. Pengaruh Citra Tubuh dan Perilaku Makan Terhadap Penerimaan Diri Wanita. Jurnal Psikoislamedia. No. 2. Vol. 2. 3-4
- Huaixiang, Tan. 2004. Character Costume Figure Drawing: Step by Step Drawing Methods for Theare Costume Designers. China: Elsevier
- Marliani,Rosleny. 2016. Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. Bandung. Pustaka Setia

Munir. 2012. Multimedia : Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung. Alfabeta

Nahdiyah, Izzun. 2015. Hubungan Antara Body Image dengan Kepuasan Hidup pada Remaja yang Mengalami Obesitas di KAGUMI (Ikatan Wanita Gemuk Indonesia) Skripsi Fakultas Psikologi UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.

Nasoetion, A.H., dan Ahmad Barizi. 2000. Metode Statistika. Jakarta: PT. Gramedia.

O’neill, Rob. 2016. Digital Character Development : Theory and Practice. New York : Taylor and Francis Group

Putra, Yudha Wahyu & Rizqi, Amalia Solichati. 2018. Index Massa Tubuh (IMT) Mempengaruhi Aktivitas Remaja Putri SMP Negeri 1 Sumberlawang. Jurnal Kesehatan. XVI. 108

Rakhmat, Jalaluddin.2015. Psikologi Komunikasi.Bandung. Rosdakarya

Setyo Wijoyo, Aprilia Utami. 2017. Perancangan Karakter Animasi 3D “Banyu” dengan Kepribadia Plegmatis. Skripsi Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Suryana. 2010. Metodologi Penelitian : Model Praktis Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif.

Tillman, Bryan. 2011. Creative Character Design. Oxford :Elsevier Inc

Yusuf, Syamsu LN. 2017. Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. Bandung. PT Remaja Rosdakarya Offset

Dow Group. Most Common Female Body Shapes. 2015. <http://corpofino.me/blog/most-common-female-body-shapes/>. 13 Oktober 2018 (15.31)

Gunnars, Kris. 2019. The Harmful Effects of Fat Shaming. <http://www.bullyingstatistics.org/content/fat-shaming-and-body-shaming.html>. 17 Juli 2019 (05.37)

Jarret, Jessica. 2019. What is Body Shaming. <https://www.magnolia-creek.com/eating-disorder-recovery-blog/what-is-body-shaming/>. 15 Juli 2019 (22.18)

Koran Sindo. 2018. Winnie Harlow Model Berkulit Belang. <https://lifestyle.sindonews.com/read/1286399/186/winnie-harlow-model-berkulit-belang-1519983164>. 15 Juli 2019 (15.38)

Thomas, Frank. 2017. 12 Principles of Animation. Kennesaw State University. https://www.spaceducators.com/sites/default/files/slides/Twelve_Principles_SMC_2017.pdf. 16 Juli 2019 (21.49)

Willy,Tjin. 2019. Vitiligo. <https://www.alodokter.com/vitiligo>. 3 Januari 2019 (16.48)