

ABSTRAK

Amalia, Diah Rizki. 2019. Perancangan Naskah dan *Storyboard* Tentang Dampak *Instagram Story* Animasi Pendek 2D “*Fame*”. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

Perkembangan teknologi pada internet sangat membantu dan memudahkan manusia dalam mengakses internet untuk mencari apapun yang dibutuhkan. Dengan begitu, para remaja kota Bandung yang umurnya berkisar (15-18 tahun) sekarang menjadi lebih senang dalam bermain gadget, ketimbang bekerja, dan berkomunikasi. Fitur *Instagram Story* ini membuat remaja kecanduan dan tidak bisa berhenti. Dimanapun mereka berada, mereka selalu membagikan *Instagram Story* kepada *followers*nya. Hal apapun yang mereka alami baik itu kejadian bahagia maupun kejadian duka, tempat mereka berada, makanan yang mereka makan, dan lainnya mereka akan selalu membagikan momen tersebut di *Instagram Story* yang menjadikan rasa kecanduan itu muncul di dalam diri mereka. Kecanduan *Instagram Story* menimbulkan berbagai dampak yang tidak terlihat seperti dampak buruk bagi kesehatan remaja. Maka dari itu diperlukan sebuah media edukasi dan informasi bahwa kecanduan *Instagram Story* itu berdampak buruk bagi mereka. Perancangan naskah dan *storyboard* animasi 2 dimensi ini bertujuan untuk menyindir kehidupan remaja kota Bandung yang kecanduan dengan *Instagram Story*. Metode yang digunakan dalam perancangan ini dimulai dari pengumpulan data yang diliputi oleh studi pustaka, wawancara, dan observasi, kemudian data dianalisis dengan pendekatan kualitatif fenomenologi dan dari hasil analisis ini didapatkan dampak dari kecanduan *Instagram Story* bagi remaja kota Bandung. Animasi ini di buat untuk memberi informasi para remaja agar mereka sadar bahwa yang mereka lakukan itu tidak enak dilihat dan menimbulkan dampak buruk bagi mereka.

Kata kunci : Kecanduan, Media Sosial, *Instagram Story*, Naskah, *Storyboard*, Animasi 2D.