

**PERANCANGAN *ANIMATE* DALAM ANIMASI PENDEK 2D “FAME”
SEBAGAI UPAYA DALAM MENYADARKAN DAMPAK MEDIA
SOSIAL PADA GADGET UNTUK REMAJA**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual



**Disusun oleh :
Abel Hotasi
1601152300**

Konsentrasi : Multimedia

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2019**