

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Permasalahan .....	4
1.2.1    Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2    Rumusan Masalah.....	4
1.3    Ruang Lingkup.....	4
1.4    Tujuan Perancangan.....	5
1.5    Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	5
1.5.1    Cara Pengumpulan Data.....	5
1.5.2    Cara Analisis Data .....	6
1.6    Kerangka Perancangan.....	7
1.7    Pembabakan .....	8
BAB II DASAR PEMIKIRAN.....	9
2.1    Teori Promosi.....	9
2.2    Tujuan Promosi.....	9
2.3    Fungsi Promosi .....	9
2.4    Organisasi Nirlaba .....	10
2.5    Pengertian Social Entrepreneurship (Kewirausahaan Sosial).....	11
2.7    Crowdfunding .....	11
2.8    Jenis-jenis Crowdfunding .....	13
2.9    Business Model Canvas .....	13
2.10    Analisis Matriks.....	15
2.11    Analisis SWOT .....	15
2.12    AISAS.....	16

2.13	Media Sosial.....	17
2.14	Jenis-jenis Media Sosial.....	18
2.15	Pengertian Website .....	19
2.16	User Interface.....	20
2.17	Elemen User Interface.....	20
2.18	User Experience .....	22
2.19	Layout .....	22
2.20	Ilustrasi.....	28
2.21	Tipografi .....	29
2.22	Warna.....	36
<b>BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....</b>		<b>38</b>
3.1	Data.....	38
3.1.1	Data Pemberi Proyek (Yayasan Hayu Maca Foundation) .....	38
3.1.2	Data Produk .....	38
3.1.3	Data Khalayak Sasaran .....	39
3.1.4	Data Hasil Wawancara.....	39
3.2	Analisis Data.....	45
3.2.1	Analisis Data Hasil Wawancara.....	45
3.2.2	Analisis Data Hasil Kuesioner .....	46
3.2.3	Analisis SWOT .....	52
3.2.4	Analisis Business Model Canvas .....	54
3.2.5	Data Perusahaan Sejenis .....	56
3.2.6	Analisis Matriks .....	59
<b>BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....</b>		<b>72</b>
4.1	Konsep Komunikasi.....	72
4.2	Konsep Kreatif.....	73
4.3	Konsep Visual.....	74
4.3.1	Layout .....	74
4.3.2	Tipografi .....	75
4.3.3	Warna.....	76
4.3.4	Ilustrasi.....	77
4.3.5	Ikon .....	77
4.4	Konsep Media .....	77
4.5	Hasil Perancangan.....	79
4.5.1	User Interface Website.....	79
4.5.2	User Interface Aplikasi .....	84

4.5.3	Media Pendukung .....	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		92
5.1	Kesimpulan .....	92
5.2	Saran .....	93
DAFTAR PUSTAKA .....		94
LAMPIRAN.....		97