

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Matriks SWOT .....	43
Tabel 3.2 Analisis aplikasi Pasundan.....	44
Tabel 3.3 Analisis aplikasi Duolingo .....	46
Tabel 3.4 Analisis game <i>Japanese Dungeon</i> .....	49
Tabel 3.5 Matriks Analisis SWOT Proyek Sejenis .....	52
Tabel 4.1 Metode AIDA .....	55
Tabel 4.2 Timeline Metode AIDA .....	56
Tabel 4.3 Proyeksi Keuangan .....	62