

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PENGEMBANGAN KAIN TENUN <i>GEDOG</i> TUBAN BERTEKSTUR DENGAN PEWARNA ALAM MAHONI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Identifikasi Masalah	2
I.3 Rumusan Masalah	2
I.4 Batasan Masalah	3
I.5 Tujuan Penelitian	3
I.6 Manfaat Penelitian	3
I.7 Metodologi	4
I.8 Sistematika Penulisan	5
BAB II STUDI PUSTAKA	6
II.1 Profil Tuban	6
II.2 Tenun <i>gedog</i> Tuban	8
II.3 Kain tenun <i>gedog</i> Tuban	14
II.4 Kain pengembangan tenun <i>gedog</i> Tuban	17
II.5 Tekstil	19
II.5.1 Reka Latar	20
II.5.2 Reka Rakit	20
II.6 Zat Pewarna	21
II.6.1 Zat Pewarna Alami Mahoni	25
II.7 Dasar-dasar Seni dan Desain	26

II.7.1	Unsur/elemen seni dan desain.....	27
II.7.2	Prisip-prinsip dasar seni dan desain	28
II.8	Teknik <i>Drapery</i>	29
II.9	Neo Medieval.....	30
II.9.1	Dystopian Fortress	31
	BAB III PROSES PERANCANGAN.....	32
III.1	Latar Belakang Perancangan.....	32
III.1.1	Data Lapangan	32
III.1.2	Data Eksplorasi Awal.....	37
III.1.3	Analisa Perancangan	39
III.2	Konsep Perancangan.....	41
III.2.1	Analisa Brand Pembanding.....	42
III.2.2	Deskripsi Konsep	43
III.2.3	Konsep Imangeboard	44
III.2.4	Customer Profile / Target Market	45
III.2.5	Konsep Lifestyle Board	46
III.3	Eksplorasi.....	46
III.3.1	Eksplorasi Lanjutan.....	47
III.3.2	Eksplorasi Terpilih.....	93
III.4	Desain Produk	94
III.4.1	Sketsa Produk.....	94
III.4.2	Proses Produksi	95
III.4.3	Konsep Merchandise.....	100
III.5	Produk Akhir.....	102
III.5.1	Visualisasi Produk.....	102
III.5.2	Visualisasi Merchandise	105
	BAB IV PENUTUP	106
	DAFTAR PUSTAKA	110
	LAMPIRAN.....	112