

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Tabel daftar NPC .....	16
<b>Tabel 4.1</b> Tabel rencana pengujian .....	39
<b>Tabel 4.2</b> Tabel pengujian membuka aplikasi .....	41
<b>Tabel 4.3</b> Tabel pengujian <i>menu</i> utama .....	41
<b>Tabel 4.4</b> Tabel pengujian <i>menu</i> algoritma .....	42
<b>Tabel 4.5</b> Tabel pengujian <i>menu pause</i> .....	42
<b>Tabel 4.6</b> Tabel pengujian <i>game environment</i> .....	43
<b>Tabel 4.7</b> Tabel pengujian <i>menu</i> permainan berhasil.....	44
<b>Tabel 4.8</b> Tabel pengujian <i>menu</i> permainan gagal .....	44
<b>Tabel 4.9</b> Tabel pengujian <i>menu</i> tambahan .....	44
<b>Tabel 4.10</b> Tabel hasil pengujian <i>white box</i> .....	47
<b>Tabel 4.11</b> Tabel pengujian waktu tempuh pada algoritma A* algoritma TBA*. 49	
<b>Tabel 4.12</b> Tabel perbandingan jalur yang dipilih oleh <i>NPC</i> .....	50
<b>Tabel 4.13</b> Tabel perbandingan jalur yang dipilih NPC dengan bola keju di dalam labirin .....	50
<b>Tabel 4.14</b> Tabel hasil pengujian pencarian jalur .....	52