

LEMBAR PENGESAHAN

**KLASIFIKASI SENTIMEN PADA DATA ULASAN *VIDEO GAMES*
MENGUNAKAN *NON-LINEAR SUPPORT VECTOR MACHINE*
*Sentiment Classification on Video Games Reviews Using Non-Linear Support Vector
Machine***

NIM : 1301154179

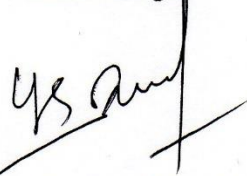
Andynata Tamtama Suseno

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana S1 Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Bandung, 2 Agustus 2019

Menyetujui

Pembimbing I,



Yulfant Sibaroni, S.Si., M.T

00750036

Pembimbing II,



Dr. Moch. Arif Bijaksana

03650029

Ketua Program Studi
Sarjana S1 Informatika,



Niken Dwi Cahyani, S.T., M.Kom.

NIP: 00750199-1