

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI PROSEDURAL
KONTEN GENERATOR UNTUK LINGKUNGAN PERMAINAN
MEMANAH MENGGUNAKAN METODE PERMUTASI
KONGRUEN UNTUK PENGACAKAN KONTEN**

*PROCEDURAL DESIGN AND IMPLEMENTATION OF CONTENT
GENERATORS PROCEDURES FOR GAME ENVIRONMENT
USING CONGRUENT PERMUTATION ALGORITHMS METHODS
FOR CONTENT*

TUGAS AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan

Program Studi Strata 1 Sistem Komputer

Disusun oleh:

Arif Maulana Al-Kautsar

1103154114



**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2019**