

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 <i>Sprite NPC</i>	12
Tabel 4. 1 Rencana Pengujin gim <i>Maze Chase</i>	36
Tabel 4. 2 Pengujian membuka aplikasi.....	37
Tabel 4. 3 Pengujian <i>menu</i> utama.....	37
Tabel 4. 4 Pengujian <i>menu</i> algoritma	38
Tabel 4. 5 Pengujian <i>game environtmen</i>	38
Tabel 4. 6 Pengujian <i>menu pause</i> dalam gim	39
Tabel 4. 7 Pengujian <i>menu</i> permainan berhasil.....	39
Tabel 4. 8 Pengujian <i>menu</i> permainan gagal.....	39
Tabel 4. 9 Pengujian <i>menu</i> tambahan.....	40
Tabel 4. 10 Pengujian waktu tempuh A* dan RIBS.....	45
Tabel 4. 11 Ekspansi tiap simpul dengan A*	48
Tabel 4. 12 Ekspansi tiap simpul dengan RIBS	48
Tabel 4. 13 Pengujian implementasi bobot A* dan RIBS	49