

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>ABSTRACT</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	xv
<b>DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
2.1 Unity .....	5
2.2 Gim Maze Chase .....	5
2.3 Pathfinding .....	5
2.4 Algoritma A* .....	6
2.5 Real-Time Iterative-Deepening Best-First (RIBS) .....	7
2.6 Metode Manhattan .....	7
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b> .....	9
3.1 Spesifikasi Perancangan Game .....	9
3.2 Perancangan Skenario Game Maze Chase .....	9

3.3 Perancangan Komponen-komponen Permainan Maze Chase .....	10
3.3.1 Pembuatan Sprite .....	10
3.4 Flowchart A* .....	14
3.5 Flowchart RIBS(Real-Iterative Deepening Best First Search).....	15
3.6 Perancangan Graf .....	16
3.7 Pembuatan Node Pada Labirin .....	17
3.8 Diagram Use Case Game.....	17
3.9 Activity Diagram A* Dalam Game .....	18
3.10 Activity Diagram RIBS di dalam Game.....	18
3.11 Sequence Diagram pada Game Maze Chase .....	18
3.12 Perancangan Antarmuka(Graphic User Interface) .....	21
3.12.1 Main Menu.....	21
3.12.2 Antarmuka Game .....	22
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>23</b>
4.1 Batasan Implementasi.....	23
4.2 Implementasi Antarmuka .....	23
4.2.1 Ikon Aplikasi.....	23
4.2.2 Main Menu.....	24
4.2.3 Menu Algoritma.....	25
4.2.4 Antarmuka Permainan .....	25
4.2.5 Pencarian Jalur dengan Algoritma A* .....	26
4.2.6 Pencarian Jalur dengan Algoritma RIBS .....	30
4.2.7 Bobot Poin pada Node .....	33
4.3 Pengujian .....	35
4.3.1 Pengujian Alpha.....	35
4.3.2 Pengujian Waktu Tempuh Pencarian Jalur A* dan RIBS .....	45
4.3.4 Pengujian Bobot pada A* dan RIBS.....	49
4.3.5 Grafik Perbandingan Algoritma A* dan RIBS .....	50

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	52
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran.....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	xv