

DAFTAR PUSTAKA

- [1] IDCloustHost. 2017. Mengenal Lebih Dekat Tentang Unity3D, Game Engine Pembuat Game 3D. <https://idcloudhost.com/mengenal-lebih-dekat-tentang-unity3d-game-engine-pembuat-game-3d/>. Di akses pada 21 Juli 2019
- [2] Artayanas, I Wayan. 2014. Panahan. Yogyakarta : Graha Ilmu
- [3] Filus, Teo, 2017. Pengenalan Bahasa Pemrograman C#. <https://www.codepolitan.com/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>. Di akses pada 31 Maret 2019
- [4] HermanClass. 2013. Unity 3D - Game Engine. <http://www.hermantolle.com/class/docs/unity-3d-game-engine/>. Di akses pada 31 Februari 2019
- [5] Chairi Kiourt, Anestis Koutsoudis, Fotis Arnaoutoglou. 2015. A dynamic web-based 3D virtual museum framework based on open data. Digital Heritage
- [6] Lietara, Andreas Parry. 2009. Analisis & Perbandingan Blum Blum Shub dan Inversive Congruential Generator Beserta Implementasinya. Jurusan Teknik Informatika ITB, Bandung
- [7] Unity. 2014. Unity 2017.3. <https://unity3d.com/>. Di akses pada 31 Maret 2019
- [8] Whatis.com. 2011. Pseudo Random Number Generator (PRNG). <http://whatis.techtarget.com/definition/pseudo-random-number-generator-PRNG>. Di akses pada 31 Maret 2019
- [9] Ade Hoirudin. 2018. GAME PUZZLE MAKANAN TRADISIONAL DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA BLUM BLUM SHUB(BBS) SEBAGAI PENGACAKAN GAMBAR BERBASIS ANDROID. Tugas Akhir Universitas Kuningan
- [10] Hemera Academy. 2018. Fungsi Microsoft Visual Studio. <https://itlearningcenter.id/fungsi-microsoft-visual-studio/>. Di akses pada 31 Maret 2019
- [11] Geeksforgeeks. 2018. Pseudo Random Number Generator (PRNG). <https://www.geeksforgeeks.org/pseudo-random-number-generator-prng/>. Di akses pada 31 Maret 2019

[12] Muhammad Barja Sanjaya dan Patrick A.T. 2015. Implementasi Blum-Blum-Shub Dan Chaotic Function Untuk Modifikasi Key Generating Pada AES

[13] Event Kampus. 2018. Apa itu Unity 3D. <https://eventkampus.com/blog/detail/1474/apa-itu-unity-3d>. Di akses pada 21 Juli 2019.