

ABSTRAK

Panahan merupakan olahraga yang memerlukan skill seperti kekuatan, daya tahan, kelentukan, akurasi untuk mencapai sasaran. Pada zaman dahulu atau tepatnya pada zaman pra sejarah panahan atau memanah di gunakan manusia sebagai alat untuk berburu binatang di hutan, serta kegiatan lainnya. Dengan berkembangnya zaman, memanah dikenal sebagai salah satu cabang olahraga. Memanah atau panahan juga sangat di anjurkan sebagai salah satu olahraga yang bukan hanya di butuhkan kekuatan tangan, otot, konsentrasi agar anak panah tersebut tepat sasaran.

pada Tugas Akhir ini saya akan membuat sebuah permainan panahan yang berbasis web yang menggunakan Metode *Blum-Blum Sub* sebagai metode randomnya. Hasil yang di dapat yaitu untuk menentukan Metode *Blum-Blum Shub* harus memakai bilangan Prima sesuai dengan rumus yang tertera jika tidak maka pergerakan dari Sumbu X dan Sumbu Y menjadi datar.

Kata kunci : Panahan, *Blum Blum Shub*, Target