

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Animasi Lion King	4
Gambar 2.2 Kartun Tom&Jerry	5
Gambar 2.3 Animasi 3D Finding Nemo	6
Gambar 2.4 Contoh beberapa Film Animasi.....	7
Gambar 2.5 Sistem Sutherland pada tahun 1968	8
Gambar 2.6 <i>Dynabook</i> oleh Kay pada tahun 1972.....	9
Gambar 2.7 Contoh Augmented Reality yang futuristic.....	10
Gambar 2.8 Contoh Marker Based.....	12
Gambar 2.9 Contoh Marker Less.....	13
Gambar 3.1 Alur Kerja Sistem	15
Gambar 4.1 Cara pengambilan citra berdasarkan sudut.....	16
Gambar 4.2 Cara pengambilan citra berdasarkan jarak.....	17
Gambar 4.3 Persentase Jawaban Pertanyaan 1.....	30
Gambar 4.4 Persentase Jawaban Pertanyaan 2.....	31
Gambar 4.5 Persentase Jawaban Pertanyaan 3.....	31
Gambar 4.6 Persentase Jawaban Pertanyaan 4.....	31
Gambar 4.7 Persentase Jawaban Pertanyaan 5.....	32
Gambar 4.8 Persentase Jawaban Pertanyaan 6.....	32
Gambar 4.9 Persentase Jawaban Pertanyaan 7.....	32
Gambar 4.10 Persentase Jawaban Pertanyaan 8.....	33
Gambar 4.11 Persentase Jawaban pertanyaan 9.....	33