

**PERANCANGAN ANIMASI 2D: PENGENALAN TEKNOLOGI KOMPUTER
MENGUNAKAN *MARKER BASED MULTI MARKER AUGMENTED REALITY*
*DESIGN OF ANIMATED 2D: INTRODUCTION OF COMPUTER TECHNOLOGY USING
MARKER BASED MULTI MARKER AUGMENTED REALITY***

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Disusun Sebagai Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik

Pada Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

Frans Yoga Barus

1103154112



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2019