

ABSTRAK

Animasi adalah gambar bergerak berbentuk dari sekumpulan objek (gambar) yang disusun secara beraturan mengikuti alur pergerakan yang telah ditentukan pada setiap pertambahan hitungan waktu yang terjadi. AR atau *Augmented Reality* juga mulai mendapat tempat di masyarakat. Dimulai dari adanya pengembangan VR atau *Virtual Reality*, kemudian AR pun muncul. Dalam perancangan animasi kali ini, kami mencoba untuk menggunakan dan mengaplikasikan AR kedalam animasi kami dengan menggunakan metode *Marker Based*. Animasi yang digunakan adalah animasi 2D dengan menggunakan *software* animasi yang telah banyak tersedia seperti *Macromedia Flash*. Sementara untuk AR nya sendiri menggunakan *Marker Based* dikarenakan agar dapat lebih mudah membaca jalan cerita dengan *marker* yang berbeda. Aplikasi pembuatan AR dan Markernya menggunakan aplikasi yang telah tersedia di Internet.

Kata kunci: Animasi2D, Edukasi, *Augmented Reality*, *Marker Based Detection*