

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pin Out NodeMCU ESP8266.....	8
Gambar 2.2 Sensor LDR.....	10
Gambar 2.3 Perbandingan resistance dengan illumination pada LDR .....	10
Gambar 2.4 Capacitive Touch .....	11
Gambar 2.5 Relay .....	11
Gambar 3.1 Gambaran Umum Sistem Saklar Lampu Otomatis .....	13
Gambar 3.2 Gambar Input System .....	14
Gambar 3.3 Perancangan Perangkat Keras .....	15
Gambar 3.4 Design Aplikasi Mobile Blynk.....	16
Gambar 3.5 Pengiriman Data ke Server Blynk .....	17
Gambar 3.6 Flowchart Mode Pembelajaran.....	18
Gambar 3.7 Flowchart Mode Kebiasaan Manusia .....	19
Gambar 3.8 Pohon Keputusan Rule Prioritas Mode Pembelajaran.....	23
Gambar 3.9 Pohon Keputusan Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia .....	24
Gambar 3.10 Perancangan Prototype Tampak Depan.....	26
Gambar 3.11 Perancangan Prototype Tampak Atas .....	26
Gambar 3.12 Perancangan Prototype Bagian Dalam .....	27
Gambar 4.1. Tree Rule Prioritas Mode Pembelajaran Switch, Mobile Aplikasi Blynk, dan Sensor.....	35
Gambar 4.2. Tree Rule Prioritas Mode Pembelajaran Switch dan Mobile.....	36
Gambar 4.3. Tree Rule Prioritas Mode Pembelajaran Switch dan Sensor .....	37
Gambar 4.4. Tree Rule Prioritas Mode Pembelajaran Mobile dan Sensor .....	38
Gambar 4.5 Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI, Switch, Aplikasi Mobile dan Sensor .....	39
Gambar 4.6 Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI, Switch dan Aplikasi Mobile .....	41
Gambar 4.7. Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI, Switch dan Sensor.....	42
Gambar 4.8 Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI, Aplikasi Blynk dan Sensor.....	44

Gambar 4.9. Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI dan Switch .....	45
Gambar 4.10 Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI dan Aplikasi Mobile .....	46
Gambar 4.11 Tree Rule Prioritas Mode Kebiasaan Manusia Server AI dan Sensor .....	48
Gambar 4.12 Grafik Perbandingan Response Lampu 1 dan Lampu 2 .....	51
Gambar 4.13. Grafik Response Time Multi Input .....	53