

KATA PENGANTAR

Penulis ingin mengucapkan pujian dan syukur kepada Tuhan YME, karna atas kemurahan-Nya dan kebaikan kasih-Nya, maka Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN ANIMASI 2D PENGEDUKASIAN DAN DAMPAK TEKNOLOGI KOMPUTER DALAM KEHIDUPAN SEHARI HARI DENGAN MENGGUNAKAN LOCATION-BASED AUGMENTED REALITY”** ini dapat terselesaikan. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan di Program Studi S1 Teknik Komputer Fakultas Teknik Elektro Universitas Telkom.

Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada berbagai pihak yang telah memberikan bantuan, doa, serta dukungan dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini.

Penulis sadar bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan keterbatasan ilmu yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, kritik serta saran dari para pembaca sangat diharapkan untuk memperbaiki Tugas Akhir ini. Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat dikembangkan lebih baik lagi, dan semoga apa yang dilakukan penulis dalam Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang lain.

Bandung, Juni 2019

Penulis