

**PERANCANGAN ANIMASI 2D PENGEDUKASIAN DAN
DAMPAK TEKNOLOGI KOMPUTER DALAM KEHIDUPAN
SEHARI-HARI MENGGUNAKAN *LOCATION-BASED
AUGMENTED REALITY***

*DESIGNING 2D ANIMATION MOVIE ABOUT THE EFFECT OF COMPUTER
IN DAILY LIVE USING LOCATION-BASED AUGMENTED REALITY*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Teknik pada Program Studi S1 Teknik Komputer
Universitas Telkom

Oleh :

Samuel Putra Agung Hasoloan Pandiangan

1103144024



Fakultas Teknik Elektro

Universitas Telkom

Bandung

2019