

ABSTRAK

Animasi di zaman sekarang sudah berkembang dengan pesat. Telah banyak animasi yang bermunculan di berbagai media. Tujuan penggunaannya pun bermacam macam, ada yang hanya sekedar hiburan atau ada juga yang digunakan untuk pendidikan dan mengedukasi masyarakat.

AR atau yang kita sebut dengan *Augmented Reality* juga mulai mendapat tempat di masyarakat. Dimulai dari adanya pengembangan *VR* atau *Virtual Reality*, kemudian *AR* pun muncul. Dalam perancangan animasi kali ini, kami mengaplikasikan *AR* kedalam animasi dengan menggunakan *Location-Based*, yang nantinya akan dideteksi menggunakan *GPS* sebagai pendeteksi lokasi dimana *AR* dapat dilihat. Animasi yang digunakan adalah animasi *2D*.

Kata Kunci: *Global Positioning System (GPS), Animasi 2D, Location-Based, Augmented Reality*