

**PERANCANGAN ANIMASI 2D: PENGENALAN TEKNOLOGI KOMPUTER  
MENGUNAKAN *MARKER BASED SINGLE MARKER AUGMENTED  
REALITY***

***DESIGN OF ANIMATED 2D: INTRODUCTION OF COMPUTER TECHNOLOGY  
USING MARKER BASED SINGLE MARKER AUGMENTED REALITY***

**TUGAS AKHIR**

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan  
Program Studi Strata 1 Sistem Komputer

Disusun oleh:

**Febrianus Sandy Sukma**

**1103154092**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**201**

