

## ABSTRAK

Animasi di zaman sekaarang sudah berkembang dengan pesat. Kita bisa lihat dimana mana banyak kartun dan animasi yang digunakan. Tujuan penggunaannya pun bermacam macam, ada yang hanya sekedar hiburan atau ada juga yang digunakan untuk pendidikan dan mengedukasi masyarakat.

*AR* atau yang kita sebut dengan *Augmented Reality* juga mulai mendapat tempat di masyarakat. Dimulai dari adanya pengembangan *VR* atau *Virtual Reality*, kemudian *AR* pun muncul. Dalam perancangan animasi kali ini, kami mencoba untuk menggunakan dan mengaplikasikan *AR* kedalam animasi kami dengan menggunakan metode *Single Marker Detection*. Animasi yang digunakan adalah animasi 2D dengan menggunakan software animasi yang telah banyak tersedia seperti Macromedia Flash. Sementara untuk *AR*nya sendiri menggunakan *Single Marker* dikarenakan agar dapat lebih mudah membaca jalan cerita dengan marker yang berbeda. Aplikasi pembuatan *AR* dan Markernya menggunakan aplikasi yang telah tersedia di Internet.

***Kata Kunci:*** Film Animasi 2D, *Single Marker Detection*, *Augmented Reality*.