

ABSTRAK

Gozali, Adytia Nugraha. 2019. 'Perancangan Karakter Animasi 2D Hanoman Berdasarkan Adaptasi Buku Hanoman Si Buruk Rupa Berjiwa Mulia'

Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Bandung.

Hanoman adalah seorang ksatria yang memiliki kekuatan yang luar biasa. Meskipun memiliki wujud seperti manusia kera, dia memiliki sifat baik hati dan suka menolong. Hanoman adalah salah satu tokoh pahlawan di dunia pewayangan. Tokoh-tokoh wayang mulai tergeser dengan teknologi dan budaya luar yang merajalela khususnya di kalangan anak-anak. Banyak anak-anak lebih mengenal tokoh pahlawan dari negara lain seperti Superman atau Batman. Maka dari itu, perlu dibuatnya media informasi yang dikemas berupa karakter animasi 2D. dengan memperkenalkan Hanoman secara menarik untuk kalangan anak-anak di usia 6-12 tahun. Dengan membuat desain karakter Hanoman yang dapat menarik minat anak dan mengolah imajinasi anak-anak, akan lebih mudah mengenalkan kisah pahlawan dari Indoensia.

Kata kunci: Hanoman, Karakter Animasi, Kesenian, Wayang, Sosial