

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucapkan rasa syukur kepada Allah SWT atas ridho-Nya dan juga berkat kebesaran-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Perancangan Board Game sebagai Media Edukatif Mengenai Rangkaian Peristiwa Bandung Lautan Api” dengan lancar. Dalam melakukan perancangan Tugas Akhir ini , penulis memperoleh banyak dukungan dan juga pelajaran dari berbagai pihak yang telah berkontribusi dan berpengaruh dalam membantu serta membimbing penulis selama menjalani perkuliahan. Untuk itu penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang selalu memberi pertolongan kepada penulis.
2. Orang tua dan Kakak saya yaitu Jayadi Matsoem, Endang Lestari, dan Austenite Pasmahputra atas dukungan moral dan materiil dan juga sebagai motivasi utama penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Asep Kadarisman, S.Sn selaku sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan banyak bantuan saran serta dukungan selama proses perancangan Tugas Akhir .
4. Siti Desintha, S.Sn., M.Sn selaku dosen penguji yang telah memberikan banyak bantuan berupa kritik dan saran yang membangun selama penulisan Tugas Akhir.
5. Riky Azharyandi Siswanto, S.Ds, M.Ds selaku dosen penguji yang juga telah memberikan bantuan selama perancangan Tugas Akhir sehingga menyebabkan perancangan saya tetap terarah.
6. Bapak/Ibu dosen jurusan Desain Komunikasi Visual di Fakultas Industri Kreatif Telkom University yang telah mengajarkan ilmu-ilmu DKV yang sangat bermanfaat kepada penulis.
7. Seluruh rekan-rekan mahasiswa DKV Telkom University yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan juga masukan selama proses perancangan.