

DAFTAR PUSTAKA

- Sitairesmi, Ratnayu. 2013. *Saya Pilih Mengungsi : Pengorbanan Rakyat Bandung untuk Kedaulatan*. Bandung: Paguyuban Pelestarian Budaya Bandung.
- Djajusman. 1975. *Bandung Lautan Api*. Bandung: Angkasa Bandung.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Lubis, Nina Herlina. 2016. *Sejarah Kota Bandung*. Bandung: Pemerintah Kota Bandung.
- Jabbar, Dzulfikri Abdul. 2016. *Kampanye Nilai Pengorbanan Bandung Lautan Api*.
- Sardi, Irawan. 2004. *Manajemen, Desain dan Pengembangan Situs Web*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Safanayong, Yongki. 2006, *Desain Komunikasi Visual Terpadu (Cetakan Kedua ed.)*. Jakarta : Arte Media.
- Tinarbuko, Sumbo. 2015. *DEKAVE (Penanda Zaman Masyarakat Global)*. Yogyakarta : CAPS.
- Kusrianto, Adi. 2009. *Pengantar Disain Komunikasi Visual; Advertising; Graphic; Multimedia*.
- Jennings, Simon. 1988. *Complete Guide to Advanced Illustration and Design*. New York : Chartwell House.
- Surianto, Rustan. 2011. *Font dan Tipografi*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Rob Carter, Ben Day & Philip Meggs. 1995. *Typographic Design: Form and Communication*. New Jersey : John Wiley & Sons.
- Susanto, Mikke. 2011. *Diksi Rupa*. Yogyakarta dan Bali: DictiArt Lab dan Jagad Art Space.

Kusmiati, A., Pudjiastuti, S. and Suptandar, P., 1999. *Teori Dasar Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Djambatan.

Lowder, James. 2007. *Hobby Games: The 100 Best*. Washington : Green Ronin Publishing.

Mudiofir, Ali. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif*. Jakarta : PT.Rajagrafindo Persada.

Ahmad, Rohani. 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.

Tedjasaputra, Mayke S. 2003. *Bermain, Mainan dan Permainan*. Jakarta : Grasindo.

Ismail, Adang. 2011. *Education Games*. Yogyakarta : Pro-U Media.

Fadlillah, Muhammad. 2017. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta : Kencana.

SUMBER LAIN

Matchett, T. (2014). *Creating Experiences A Game Design*. Diakses pada (3 April 2019)

http://www.pixelget.net/workshop/GameDesignWorkshop_CreatingExperiences.pdf.

Manikmaya, A. (2014, Juli 22). Blog: *Apa sih Tabletop, Board dan Card Game itu?*. Diakses pada (6 April 2019)

<http://manikmaya.com/apa-sih-tabletop-board-dan-card-game-itu/>

Happy Strategerist. (2018, April 17). *The Types of Board Games Everyone Should Know About*. Diakses pada (6 April 2019)

<https://nonstoptabletop.com/blog/2017/7/30/the-10-types-of-board-games-everyone-should-know-about>

Crifmer. (2011, Mei 4). Board Game Design: Elements of a Game. Diakses pada (7 April 2019)

<http://hubpages.com/games-hobbies/Board-Game-Design-Elements-of-a-Game>