

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	3
1.3    Rumusan Masalah .....	3
1.4    Ruang Lingkup .....	3
1.5    Tujuan Perancangan .....	4
1.6    Metode Pengumpulan Data dan Analisis Data.....	4
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.7    Analisis Data .....	5
1.8    Kerangka Perancangan .....	6
BAB II DASAR PEMIKIRAN .....	8
1.1    Desain .....	8
1.2    Desain Komunikasi Visual .....	8
1.3    Pahlawan .....	10
1.3.1    Pengertian Pahlawan .....	10
1.3.2    Kategori Pahlawan .....	11
1.4    Priangan.....	11

1.5	Psikologi Perkembangan .....	12
1.5.1	Psikologi Perkembangan Remaja.....	12
1.6	Buku .....	15
1.6.1	Anatomi Buku .....	15
1.6.2	Jenis Buku .....	18
1.6.3	Buku Ilustrasi .....	18
1.7	Cerita .....	19
1.7.1	Cerita Sejarah.....	19
1.8	Karakter.....	21
1.9	Ilustrasi .....	22
1.9.1	Ilustrasi Digital .....	24
1.10	Visual Storytelling.....	24
1.11	Warna .....	25
1.12	Tata Letak (Layout).....	27
1.13	Tipografi.....	27
	<b>BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....</b>	<b>30</b>
3.1	Data .....	30
3.1.1	Data Institusi Pemberi Proyek.....	30
3.1.2	Data Biografi Dewi Sartika.....	31
3.1.3	Data Yayasan Dewi Sartika/AWIKA (Ahli Waris Dewi Sartika dan Agah Suryawinata) .....	49
3.1.4	Data Sekolah Dewi Sartika Pada Masa Kini.....	51
3.2	Data Khayalak Sasaran.....	53
3.2.1	Segmenting (Segmentasi Pasar).....	53
3.2.2	Targeting .....	54
3.2.3	Positioning .....	54

3.3	Data Proyek Sejenis.....	54
3.3.1	Helen's Big World: The Life of Helen Keller .....	55
3.3.2	Alabama Spitfire: The Story of Harper Lee and To Kill a Mockingbird	
	56	
3.3.3	Dru dan Kisah Lima Kerajaan.....	57
3.4	Data Hasil Wawancara .....	57
3.5	Data Hasil Kuesioner.....	63
3.6	Data Hasil Observasi .....	64
3.7	Analisis Data .....	65
3.7.1	Analisis Data Matriks.....	65
<b>BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN .....</b>		<b>70</b>
4.1	Konsep.....	70
4.1.1	Konsep Pesan .....	70
4.1.2	Konsep Kreatif .....	71
4.1.3	Konsep Media .....	73
4.1.4	Konsep Visual .....	77
4.1.5	Konsep Bisnis .....	81
4.2	Hasil Perancangan .....	92
4.2.1	Desain Karakter.....	92
4.2.2	<i>Storyline</i> .....	95
4.2.3	<i>Storyboard</i> .....	100
4.2.4	Media Utama.....	109
4.2.5	Media Pendukung .....	114
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>128</b>
5.1	Kesimpulan dan Saran.....	128
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>129</b>

LAMPIRAN .....	132
----------------	-----