

DAFTAR ISI

	<i>Halaman</i>
Lembar Persetujuan	i
Lembar Pengesahan.....	ii
Halaman Persembahan	iii
PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.5.1 Tujuan Umum.....	3
1.5.2 Tujuan Khusus.....	3
1.6 Manfaat Perancangan.....	4
1.6.1 Keilmuan	4
1.6.2 Masyarakat Umum.....	4

1.6.3 Pihak Terkait	4
1.7 Metode Penelitian.....	5
1.7.1 Teknik Pendekatan.....	5
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.7.3 Teknik Analisa	6
1.7.4 Metode Perancangan.....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TUJUAN UMUM.....	10
2.1 Landasan Teoritik.....	10
2.1.1 Sarana Olahraga	10
2.1.2 P3K (Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan)	10
2.1.3 P3K Olahraga.....	11
2.1.4 Visual	11
2.2 Data Empirik	20
2.2.1 Fasilitas dan Kegiatan	20
2.2.2 Kondisi	26
2.2.3 Jumlah Pengunjung	27
2.2.4 Hasil Wawancara	27
2.2.5 Penempatan Kotak P3K	28
2.2.6 Studi Banding Lokasi Penelitian	31
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	37
BAB III ANALISIS ASPEK DESAIN	39
3.1 Analisis Aspek Visual	39
3.2 Produk Kompetitor	39

3.3 Analisa Komparasi	40
3.4 5W + 1H.....	44
3.5 SWOT	44
3.6 <i>Activity Flow Chart</i>	45
3.7 TOR (<i>Terms of Reference</i>)	46
BAB IV KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA	48
 4.1 Konsep Perancangan	48
 4.2 Proses Perancangan.....	49
4.2.1 <i>Mind Mapping</i>	49
4.2.2 <i>Image Board</i>	49
4.2.3 <i>Image Chart</i>	50
4.2.4 <i>Color Chart & Shape Chart</i>	51
4.2.5 <i>Blocking System</i>	54
 4.3 Visualisasi Karya	54
4.3.1 Sketsa Alternatif	54
4.3.2 Sketsa Final	57
4.3.3 Gambar Teknik	59
4.3.4 Alur Oprasional Produk	60
BAB V KESIMPULAN	62
 5.1 Kesimpulan.....	62
 5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
DAFTAR LAMPIRAN	65