

DAFTAR GAMBAR

	<i>Halaman</i>
Gambar 2.1 Bahasa Bentuk	14
Gambar 2.2 Memplastisikan Bentuk	15
Gambar 2.3 Spektrum Warna Isaac Newton	18
Gambar 2.4 Teori Johan Wolfgang Von Guethe	18
Gambar 2.5 Lambang Positif.....	19
Gambar 2.6 <i>Jogging Track</i> Gelanggang Olahraga Saparua	21
Gambar 2.7 Lapangan Sepatu Roda	21
Gambar 2.8 <i>Wall Climbing</i>	22
Gambar 2.9 Lapangan Basket.....	22
Gambar 2.10 Lapangan <i>Indoor</i> Badminton	23
Gambar 2.11 Lapangan Serbaguna.....	23
Gambar 2.12 WC Umum.....	24
Gambar 2.13 Taman Gelanggang Olahraga Saparua	24
Gambar 2.14 <i>Free WiFi</i>	25
Gambar 2.15 Mushola	25
Gambar 2.16 Tribun	26
Gambar 2.17 Kondisi Gelanggang Olahraga Saparua	27
Gambar 2.18 Penempatan 1 : Tribun GOR Saparua	29
Gambar 2.19 Penempatan 2 : <i>Wall Climbing</i> GOR Saparua	30
Gambar 2.20 Penempatan 3 : Lapangan Basket GOR Saparua	30
Gambar 2.21 <i>Jogging Track</i> GOR Pajajaran.....	31

Gambar 2.22 Lapangan Basket <i>Indoor</i> GOR Pajajaran	32
Gambar 2.23 Tribun GOR Pajajaran	32
Gambar 2.24 Area GOR Pajajaran	33
Gambar 2.25 Stadion GOR Pajajaran.....	33
Gambar 2.26 Parkiran Mobil GOR Pajajaran.....	34
Gambar 2.27 Parkiran Motor GOR Pajajaran	34
Gambar 2.28 Gasibu	35
Gambar 2.29 <i>Jogging Track</i> Gasibu.....	35
Gambar 2.30 <i>Jogging Track 2</i> Gasibu.....	36
Gambar 2.31 Area Gasibu	36
Gambar 3.1 Produk Kompetitor	40
Gambar 3.2 <i>Activity Flow Chart</i>	45
Gambar 4.1 <i>Mind Mapping</i>	49
Gambar 4.2 <i>Image Board</i>	50
Gambar 4.3 <i>Image Chart</i>	51
Gambar 4.4 <i>Color Chart</i>	51
Gambar 4.5 <i>Blocking System</i>	54
Gambar 4.6 Sketsa Alternatif 1	55
Gambar 4.7 Sketsa Alternatif 2	56
Gambar 4.8 Sketsa Final.....	57
Gambar 4.9 Sketsa Final.....	58
Gambar 4.10 Detail Sketsa Final.....	59
Gambar 4.11 Gambar Teknik	60
Gambar 4.12 Alur Operasional Produk	60