

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur atas kenikmatan dan rahmat-Nya yang telah diberikan hingga saat ini. Alhamdulillah tugas Matakuliah Seminar dan Studio Desain produk yang berjudul “PERANCANGAN SARANA PERMAINAN WAHANA *GEARED UP* DI DAGO DREAMPARK BERDASARKAN ASPEK RUPA”.

Tujuan dari penulisan ini untuk memenuhi persyaratan kelulusan matakuliah Studio Desain Produk, Universitas Telkom Bandung.

Selama penelitian berlangsung, penulis mendapat dukungan, kritik, saran, dan beberapa nasehat. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Zuraida S. selaku orang tua penulis.
2. Qarina Falabiba selaku sahabat penulis yang selalu mendukung untuk menjadi lebih baik.
3. Pak Hardy Adiluhung, S.Sn,M.Sn dan Fajar Sadika, M.Ds selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Pak Aji Agoesdji selaku yang membantu terwujudnya perancangan penulis.
5. Pak Asep Sufyan M.A, S.Ds, M.Sn selaku Kaprodi
6. Teman-teman seangkatan 2015 yang penulis banggakan.

Penulisan ini masih jauh dari kata sempurna, penulis menyadari bahwa masih ada banyak kekurangan yang dapat dijadikan pengalaman di masa yang akan datang, agar penulis bisa menjadi pribadi yang lebih baik lagi.

Bandung, .

Muhammad Rizki Khaira