

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	3
DAFTAR TABEL.....	4
BAB I.....	5
PENDAHULUAN.....	5
1.1 Latar Belakang.....	5
1.2 Identifikasi masalah.....	6
1.3 Perumusan Masalah.....	6
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Perancangan.....	7
1.5.1 Tujuan umum.....	7
1.5.2 Tujuan khusus.....	7
1.6 Manfaat Perancangan.....	7
1.6.1 Keilmuan.....	7
1.6.2 Pihak Terkait.....	7
1.6.3 Masyarakat Umum.....	7
1.7 Metode Penelitian.....	7
1.7.1 Pendekatan.....	7
1.7.2 Tehnik Pengumpulan Data.....	8
1.7.3 Tehnik Analisis.....	8
1.8 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II.....	11
TINJAUAN UMUM.....	11
2.1 Landasan Teoritik.....	11
2.2.1.3 Fungsi Bermain.....	13
2.1.3 Ergonomi mainan untuk anak.....	18
2.1.4. Standar keamanan mainan pada anak-anak.....	19
2.1.6 Kursi prioritas di ruang tunggu stasiun.....	22
2.1.5 Antropometri untuk anak.....	23
2.1.8 Aspek Fungsi.....	26
2.2 Landasan Empirik.....	30
2.2.1 Profil Setasiun Kiaracandong.....	30
2.2.2 Observasi.....	31
2.3 Gagasan awal perancangan.....	38
BAB III.....	39
ANALISIS ASPEK DESAIN.....	39
3.1 Analisa Aspek Desain.....	39
3.1.1 Analisa aspek ergonomi.....	39
3.1.2 Penempatan Area.....	44
3.1.3 Antopometri meja anak.....	47
3.2.1 Analisis aspek Fungsi.....	48

3.2.2 penempatan sistem mainan.....	51
3.2 Hipotesa Desain.....	54
3.2.1 5W+1H.....	54
3.2.2 SWOT.....	55
3.2.3 TOR (TERM OF REFERENCE).....	56
BAB IV.....	58
KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA.....	58
3.1 konsep perancangan.....	58
3.1.1 Gagasan dasar perancangan.....	58
3.1.2 Deskripsi Perancangan.....	59
4.2 Proses Perancangan.....	59
4.5 Alternatif Sketsa Clamp.....	62
4.6 Alternatif Sketsa Clamp.....	62
4.7 Sketsa Papan.....	63
4.3 Sketsa Final.....	63
1. Sketsa Sistem.....	63
2. Sketsa kursi prioritas.....	64
4.4 Operasional.....	69
BAB V.....	70
KESIMPULAN DAN SARAN.....	70
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran.....	70
Daftar Pustaka.....	73