

DAFTAR GAMBAR

Gambar I-1 Data Sistem Operasi <i>Smartphone</i> di Indonesia	1
Gambar I-2 Data Survei Pencarian Lawan Tanding	2
Gambar I-3 Data Survei Bermain dengan <i>Team</i> yang Sama	3
Gambar I-4 Data Survei Tidak Mendapatkan Lawan Tanding.....	3
Gambar II-1 Lapangan Standar Futsal Nasional dan Internasional	7
Gambar II-2 Tampilan Android Studio.....	9
Gambar II-3 <i>Use Case Diagram</i>	13
Gambar II-4 Class Diagram	13
Gambar II-5 <i>Activity Diagram</i>	14
Gambar II-6 <i>Sequence Diagram</i>	14
Gambar II-7 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	16
Gambar III-1 Konseptual Model.....	23
Gambar III-2 Sistematika Penelitian.....	24
Gambar IV-1 Data Survei Kebutuhan <i>User</i> Terhadap Aplikasi	27
Gambar IV-2 Data Survei Kriteria Menentukan Lawan Tanding.....	28
Gambar IV-3 Proses Bisnis <i>Existing</i>	29
Gambar IV-4 Proses Bisnis Usulan.....	31
Gambar IV-5 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Futsal Kuy Fitur Pencarian Lawan Tanding.....	32
Gambar IV-6 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Detail <i>Profile</i> dan Anggota <i>Team</i>	44
Gambar IV-7 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan <i>Team</i> Futsal Lain Radius 2 Km ke dalam Kontak.....	45
Gambar IV-8 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan <i>Team</i> Futsal Lain Berdasarkan Usia ke dalam Kontak	46
Gambar IV-9 <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan Pesan kepada Lawan Tanding	47
Gambar IV-10 <i>Activity Diagram</i> Menerima Pesan dari Lawan Tanding.....	48
Gambar IV-11 <i>Activity Diagram</i> Menerima Notifikasi Pesan dari Lawan Tanding.....	48
Gambar IV-12 <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Profile</i> Lawan Tanding	49
Gambar IV-13 Struktur <i>Database</i> NoSQL Aplikasi Futsal Kuy	50
Gambar IV-14 Class Diagram Aplikasi Futsal Kuy Fitur Pencarian Lawan Tanding	51

Gambar IV-15 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Detail <i>Profile</i> dan Anggota <i>Team</i>	52
Gambar IV-16 <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan <i>Team</i> Futsal Lain Radius 2 Km ke dalam Kontak	53
Gambar IV-17 <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan <i>Team</i> Futsal Lain Berdasarkan Usia ke dalam Kontak.....	54
Gambar IV-18 Mengirimkan Pesan Kepada Lawan Tanding.....	55
Gambar IV-19 Menerima Pesan dari Lawan Tanding	56
Gambar IV-20 <i>Sequence Diagram</i> Menerima Notifikasi Pesan dari Lawan Tanding	57
Gambar IV-21 <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Profile</i> Lawan Tanding	58
Gambar IV-22 Halaman Registrasi.....	59
Gambar IV-23 Halaman <i>Login</i>	60
Gambar IV-24 Halaman Pencarian Lawan Tanding.....	61
Gambar IV-25 Menu 3 <i>Dots</i> pada halaman Pencarian Lawan Tanding	62
Gambar IV-26 Halaman <i>Edit Profile</i>	63
Gambar IV-27 Halaman Pencarian Lawan Tanding Berdasarkan Usia.....	64
Gambar IV-28 Halaman <i>List Chat</i>	65
Gambar IV-29 Halaman <i>Chat</i>	66
Gambar IV-30 Halaman <i>Visit Profile</i>	67
Gambar V-1 Kondisi <i>User</i> Berada Didalam Radius 2 Km	72
Gambar V-2 Kondisi <i>User</i> Berada Diluar Radius 2 Km.....	73