

DAFTAR PUSTAKA

- Adlan, Chevi. 2017. Perancangan Buku Ilustrasi Pop up Sebagai Pengenalan Permainan Tradisional Sunda untuk Anak-anak [Skripsi]. Bandung (ID): Universitas Telkom
- Aifa. (2018). Ragam Permainan Tradisional di Indonesia. Yogyakarta: DIVA press
- Anggraini, S. Lia, dan Nathalia, Kirana. (2018). Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Pandua untuk Pemula. Bandung: Penerbit Nuansa
- Bhuana Ilmu Populer. *Who we are*. Dikutip 2 Juli 2019. Dari Penerbit BIP: penerbitbip.id
- Christina, Ani. (2018). Tuntas Motorik Investasi Sepanjang Hayat. Sidoarjo: Filla Press
- Lathifa, Nurul. 2015. Perancangan Buku Bergambar Pengenalan Permainan Tradisional Jawa Barat dengan Batu sebagai Alat Bermain untuk Anak [Skripsi]. Bandung (ID): Universitas Telkom
- Octariningsha, Nilla. Perancangan Buku Ilustrasi Interaktif Huruf Hijaiyah [Skripsi]. Bandung (ID): Institut Teknologi Bandung
- Nanda Yulianti, Hanik. 2017. Implementasi Permainan Sunda Manda Dalam Mengembangkan Motorik Kasar Anak Usia Dini Kelompok B1 Di Taman Kanak-kanak Tut Wuri Handayani Kecamatan Langka Pura Bandar Lampung [Skripsi]. Lampung (ID): Universitas Islam Negeri Raden Intan
- Padang, Ivan Denata, and Novian Denny Nugraha. "Perancangan Buku Interaktif Pengenalan Alat Musik Orkestra Untuk Anak Usia 5-6 Tahun." *eProceedings of Art & Design* 3.3 (2016).

Rohendi, Aep; dan Seba, Laurens. (2017). *Perkembangan Motorik Pengantar Teori dan Implikasinya dalam Belajar*. Bandung: Penerbit Alfabeta

Rustan, Surianto. (2014). *Font & Tipografi*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama

Yudistira, Andhika, and Riky Azharyandi Siswanto. "Perancangan Media Sound Book Dongeng Si Monyet Dan Nelayan Untuk Meningkatkan Minat Baca Anak Tk Sekolah Bunga Matahari Ciputat, Tangerang Selatan." *eProceedings of Art & Design* 5.1 (2018).

Yuniarti, Indira, Sahid Maulana, and Siti Desintha. "Perancangan Buku Panduan Mengkonsumsi Kulit Buah Jeruk Keprok Untuk Usia 9-10 Tahun." *eProceedings of Art & Design* 2.3 (2015).