

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Presentase Nilai.....	7
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor <i>Use Case</i>	12
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case</i>	12
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Membuka Aplikasi.....	13
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Membuka Tutorial.....	13
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Membuka <i>Play</i>	13
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case</i> Memilih Level.....	13
Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case</i> Memainkan <i>Game</i>	14
Tabel 3.8 Skenario <i>Use Case</i> Menutup Aplikasi.....	14
Tabel 4.1 Deskripsi Data Hasil Uji.....	25
Tabel 4.2 Rekap Hasil Kuesioner.....	26
Tabel 4.3 Percobaan Koordinat Karakter Bekicot.....	28