

## ABSTRAK

*Game* merupakan sebuah hiburan dalam bentuk multimedia yang dibuat semenarik mungkin agar pemain *game* tersebut mendapatkan kepuasan tersendiri. Saat ini di Indonesia perkembangan industri *game* sangat pesat. Ada berbagai macam aliran *game* di Indonesia, mulai dari *Role Playing Game (RPG)*, *Real Time Strategy (RPG)*, *First Person Shooter (FPS)* dan masih banyak lagi. Pada penelitian ini *game* dibuat berbasis *desktop*.

Indonesia merupakan negara agrikultur dengan budaya bercocok tanaman yang tinggi, setiap tanaman banyak gangguan dari hama. Melihat dengan banyaknya gangguan hama tersebut maka *game* merawat tanaman ini dikembangkan dengan tujuannya agar dapat mengedukasi dan menghibur para penggunanya.

Pada penelitian ini, merancang sebuah *game* berbasis *desktop*. Dengan menggunakan Unity 3D dalam pembuatan *game* merawat tanaman maka diharapkan agar mempermudah pembuatan *game* merawat tanaman ini.

*Keyword : Aplikasi, game, bekicot, Desktop.*