

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode pengumpulan data	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.7 Kerangka Pemikiran.....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Promosi	10
2.1.1 Pengertian Promosi	10
2.1.2 Tujuan Promosi.....	10
2.1.3 Strategi Promosi.....	12
2.2 Komunikasi.....	13
2.2.1 Komunikasi Secara Umum	13
2.2.2 Unsur-unsur Komunikasi	13
2.3 Perilaku Konsumen.....	15
2.3.1 Lingkup Riset Konsumen	15
2.3.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku Konsumen	14
2.4 Media	16
2.4.1 Pengertian Media	16
2.4.2 Jenis-jenis Media	16
2.5 Desain Komunikasi Visual	18
2.5.1 Unsur Desain Komunikasi Visual.....	18
2.5.2 Prinsip Desain Komunikasi Visual	21

BAB III DATA OBJEK PENELITIAN

3.1 Data Intuisi	24
3.1.1 Koleksi	25
3.1.2 Alamat Museum.....	26
3.1.3 Waktu Berkunjung.....	26
3.1.4 Tiket Masuk	26
3.1.5 Sarana.....	27
3.2 Data Permasalahan.....	27
3.3 Data Target Audience	28
3.3.1 Segmentasi Geografi.....	28
3.3.2 Segmentasi Demografi.....	28
3.3.3 Segementasi Psikografi.....	28
3.3.4 AOI (Activities, Opportunity, Interest).....	28
3.4 Data Sejenis	29
3.4.1 Analisis SWOT	29
3.5 Data Empirik.....	31
3.5.1 Data Observasi	31
3.5.2 Data Wawancara	34

BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN

4.1 Konsep Perancangan	36
4.2.1 Tujuan Komunikasi.....	36
4.2.2 Pendekatan komunikasi	36
4.2.3 Gaya Bahasa.....	37
4.2 Strategi Pesan.....	37
4.3 Strategi Kreatif.....	38
4.4 Konsep Visual	39
4.4.1 Visual Khalayak Sasasran.....	39
4.4.2 <i>Consumer Journey</i>	40
4.4.3 Gaya Visual.....	40
4.4.4 Tipografi	41
4.4.5 Warna.....	42
4.5 Konsep Media	42
4.5.1 Media Utama.....	44
4.5.2 Media Pendukung	40
4.6 Spesifikasi Media.....	45

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN.....	54